

CHAMPS GOLOTS

2026



1

Avant le concours,
construis ton plus beau
bateau en matériaux
recyclés chez toi ou
avec ton école et
décore-le mais attention,
il faut aussi qu'il flotte !

2

Inscris-toi directement
sur le site Saulnasso
ou auprès de ton responsable
scolaire ou associatif

3

Mets ton bateau à l'eau dans
le grand bassin éphémère du
Fest' Saulnes et présente-le
devant le jury pour tenter
de remporter le prix du bateau
le plus réussi !
A vos bateaux !



Informations et inscriptions : www.saulnasso.com

Projet pédagogique

Participation aux Champs Golots 2026

À destination des Écoles primaires

Thème de l'édition : *Contes et Légendes*

Événement : Vendredi 1er mai 2026 – Saulnes

1. Objectifs généraux du projet

- Développer la créativité et l'imaginaire des élèves à travers la découverte de contes et légendes.
 - Favoriser la coopération entre élèves, familles et enseignants.
 - Encourager la manipulation, la construction et l'expérimentation.
 - Sensibiliser les enfants à la démarche de projet : comprendre un cahier des charges, concevoir, fabriquer, tester.
 - Valoriser la participation à un événement communal fédérateur.
-

2. Déroulement pédagogique

Étape 1 – Découverte d'un conte (par classe)

Chaque classe choisit un conte ou une légende :

- Contes traditionnels (Le Petit Poucet, Hansel et Gretel, etc.)
- Légendes locales ou régionales
- Mythes du monde (Grèce antique, contes asiatiques, africains...)

Objectifs pédagogiques :

- Comprendre la structure d'un récit.
 - Identifier les personnages, lieux, objets symboliques.
 - Travailler la compréhension orale et écrite.
 - Développer l'expression artistique (dessins, théâtre, lectures, mise en scène).
-

Étape 2 – Transposition du conte dans la réalité

Les élèves imaginent comment leur conte pourrait “prendre vie” dans le cadre des Champs Golots.

Exemples :

- Une embarcation inspirée du bateau d’Ulysse
- Un radeau évoquant le Petit Poucet et ses cailloux
- Une barque féerique sortie d’un conte nordique

Objectifs pédagogiques :

- Passer de l’imaginaire au concret.
 - Travailler la description, le schéma, le dessin technique simplifié.
 - Développer l’esprit d’équipe et la prise d’initiative.
-

Étape 3 – Conception de l’embarcation (en classe)

À partir du **cahier des charges officiel des Champs Golots**, les élèves :

- Étudient les contraintes (matériaux autorisés, dimensions, flottabilité, sécurité).
- Réalisent un croquis ou une maquette en papier/carton.
- Identifient les éléments nécessaires à la fabrication.

Objectifs pédagogiques :

- Comprendre la notion de contrainte technique.
 - Développer la logique, la planification et la résolution de problèmes.
 - Introduire des notions simples de physique (flottabilité, équilibre, stabilité).
-

Étape 4 – Fabrication de l’embarcation (à la maison)

Chaque enfant fabrique son embarcation **chez lui**, avec l’aide d’un adulte si nécessaire, en respectant le cahier des charges.

Objectifs pédagogiques :

- Renforcer le lien école–famille.
 - Encourager l’autonomie et la responsabilité.
 - Valoriser la créativité personnelle.
-

Étape 5 – Participation aux Champs Golots – Vendredi 1er mai 2026

Les élèves viennent tester leur embarcation lors de l’événement.

Moments clés :

- Présentation de l’embarcation
- Mise à l’eau et test
- Remise des lots

Objectifs pédagogiques :

- Vivre une expérience collective valorisante.
 - Observer, analyser et comprendre les résultats (flotte, flotte pas, pourquoi).
 - Développer la confiance en soi et la fierté du travail accompli.
-

3. Compétences travaillées

Cycle 1

- Langage oral
- Découverte du monde
- Motricité fine
- Imaginaire et création artistique

Cycle 2

- Compréhension de textes
- Production d'écrits
- Résolution de problèmes simples
- Coopération et autonomie

Cycle 3

- Lecture analytique de récits
 - Démarche scientifique (hypothèses, tests)
 - Représentation graphique (schémas, plans)
 - Travail collaboratif
-

4. Implication des familles

- Participation à la fabrication de l'embarcation
 - Aide à la recherche de matériaux
 - Présence lors de l'événement du 1er mai
 - Valorisation du travail de l'enfant
-

5. Évaluation

L'évaluation sera qualitative et bienveillante, basée sur :

- L'implication dans le projet
- Le respect du cahier des charges
- La créativité
- La capacité à expliquer sa démarche
- La participation lors de l'événement

✳ 6. Conclusion

Ce projet permet aux élèves de vivre une aventure complète mêlant littérature, arts, sciences, coopération et engagement citoyen.

Il s'inscrit pleinement dans la dynamique éducative et festive de Saulnes, tout en donnant aux enfants une occasion unique de voir leurs idées prendre vie.



CHAMPS GOLOTS
2026

Vendredi 1er Mai
à partir de 10h / Saulnes
Thème : Contes et légendes

- 1**
Avant le concours,
construis ton plus beau
bateau en matériaux
recyclés chez toi ou
avec ton école et
décore-le mais attention,
il faut aussi qu'il flotte !

- 2**
Inscris-toi directement
sur le site Saulnasso
ou auprès de ton responsable
scolaire ou associatif
- 3**
Mets ton bateau à l'eau dans
le grand bassin éphémère du
Fest' Saulnes et présente-le
devant le jury pour tenter
de remporter le prix du bateau
le plus réussi !
A vos bateaux !

Informations et inscriptions : www.saulnasso.com